



# Regelwerk- SkySucht-RP

## Gliederung:

1. [Allgemeines Regelwerk](#)
2. [Ingame Regelwerk](#)
3. [Fraktions Regelwerk](#)
4. [Discord Regelwerk](#)
5. [Teamspeak Regelwerk](#)

## **Beim betreten des Gameservers akzeptierst du automatisch das Regelwerk!**

*"Der gesunde Menschenverstand muss stets ein Begleiter bei dem lesen des Regelwerks sein."*

## **1. Allgemeines Regelwerk**

### §1 Geltungsbereich

1. Das allgemeine Regelwerk gilt auf allen Plattformen, die SkySucht zur Verfügung stellt.
2. Zusätzlich gilt auf dem Gameserver das Ingame-Regelwerk.
3. Jeder Spieler der auf dem Server von SkySucht spielt, akzeptiert diese Regelungen.

### §2 Allgemeines

1. Das Spielen auf SkySucht ist ab 16 Jahren gestattet.
2. Das aktive Suchen und Ausnutzen von Grauzonen im Regelwerk ist verboten.
3. Für externe GTA V-Projekte auf Plattformen von SkySucht zu werben ist verboten.
4. Der Verkauf und Handel von einem Spielerkonto oder Gegenständen und Währungen aus dem Spiel mit externen Gegenständen und Währungen ist verboten.
5. Während des Spielens auf dem Gameserver ist es verpflichtend, sich auf dem Teamspeak (aktiv im Voice) aufzuhalten.
6. Das aktive und aggressive Abwerben von Spielern und Streamern von unserem Projekt, wird mit einem Community Ausschluss bestraft. (Bann)



### §3 Umgangsformen

1. Jeder Benutzer muss sich respektvoll gegenüber anderen Benutzern verhalten.
2. Jegliche Formen von Beleidigungen, Mobbing, Rassismus, Diskriminierung, Drohungen, Religionsfeindlichkeit, Sexismus oder Bloßstellung ist verboten. Benutzer aufgrund von deren Meinung, Nationalität, Ethnie, Hautfarbe, Religion, Alter, Geschlecht, Sexuelle Ausrichtung, Sprache oder Schreibweise zu benachteiligen ist verboten.
3. Die Verbreitung von extremistischen, sexistisch\*en, religionsfeindlichen, provokativen, gewaltverherrlichenden, brutalen, nicht jugendfreien, illegalen Inhalten oder Links, welche auf Seiten mit solche Inhalten leiten, ist verboten.

### §4 Spielerkonten

1. Jeder Benutzer darf nur ein Spielerkonto besitzen. (Charakter)
2. Ein Spielerkonto darf nur von einem Benutzer verwendet werden.
3. Der Benutzer ist selbst für die Inhalte verantwortlich, welche über sein Spielerkonto verbreitet werden.

### §5 Donation

1. Jede Art von Support für unser Projekt ist FREIWILLIG und kein MUSS um auf unserem Projekt spielen zu können.
2. Donations kommen ausnahmslos der Server-Kosten zu gute.
3. Erstattungen jeglicher Art sind NICHT möglich. (Kein Umtausch, keine Gelderstattung)
4. Sollte es einen Systemfehler oder einen Allgemeinen Reset geben werden diese Dinge nicht zurückgesetzt. Bei einen Hardcore Reset ist keine Erstattungen möglich!
5. Das SkySucht | Team, haftet nicht bei **verlusten** von Donations auch genannt als spenden nach [§ 10b Abs. 1 Nr. 1 EStG], da die **genannte** Person das Projekt unterstützt & damit rechnen kann das diese auch gebannt werden kann.
6. Nach dem § 516 Begriff der Schenkung des **GBG's** gilt eine Spende als Schenkung und kann damit nicht zurückgenommen werden & nicht beantragt werden auf Rückerstattung.
7. Es können keine Drohungen nach dem § 241 Bedrohung des **StGBs** ausgerufen werden gegen dem Team das man einen Anwalt einschalten möchte. Denn nach dem oben genannten § 10b Abs. 1 Nr. 1 EStG ist dies nicht möglich.



## §6 Regelverstoß

1. Wer einen Regelverstoß bemerkt, muss diesen so schnell wie möglich melden.
2. Unwissenheit schützt vor Strafe nicht.
3. Das Einreichen von Beschwerden ist ausschließlich bei einer direkten Beteiligung oder Betroffenheit zulässig mit einem Beweis.

## §7 Regeländerungen

1. Das **SkySucht | Team** hat jederzeit die Möglichkeit, Änderungen am Regelwerk vorzunehmen. Diese werden in Discord angekündigt!
2. Eine Regeländerung tritt direkt nach der Veröffentlichung in Kraft.
3. Jeder User MUSS sich über Regeländerung selbständig informieren.

# 2. Ingame Regelwerk

## §1 Charakter

1. Das Allgemeine Regelwerk gilt auf allen Plattformen, die SkySucht zur Verfügung stellt.
2. Zusätzlich gilt auf dem Gameserver das Ingame-Regelwerk und das Fraktions Regelwerk.
3. Jeder Spieler der auf dem Spieleserver von SkySucht spielt, akzeptiert diese Regelungen.
4. SkySucht behält sich vor, unangebrachte Namen zu ändern.
5. Der Charakter sollte ein vernünftiges Aussehen vorweisen können.
6. Das Anziehen von Kleidungen, welche mit Dienstmarken/Ausweisen gekennzeichnet sind, ist verboten.
7. Kleidung welche eine Einsatzinheit darstellen oder schusssichere Kleidung vorgibt ist ebenso verboten. (Außer Zivile Schutzwesten)

## §2 Allgemeine Roleplay-Regeln

1. Das Überleben und die Gesundheit des Charakters steht stets an erster Stelle und muss bei jeder Roleplay-Situation beachtet werden.
2. Ist eine Person nicht mit einer Roleplay-Situation zufrieden, weil sie sich dadurch extrem moralisch oder persönlich angegriffen fühlt, muss die Situation beendet werden. ( Muss im Support gemeldet werden )
3. Serverneustarts und Servercrashes sind im RP nicht anzuspielen. (z.B. Kopfschmerzen, Sturm etc.)



4. Nach einem Serverneustart, Servercrash oder einem Spielabsturz, müssen sich alle beteiligten Spieler umgehend wieder Ingame einfinden. Dauert dies länger als 15 Minuten, werden bestehende Roleplay-Situationen automatisch beendet und müssen nicht fortgeführt werden.
5. Wer aufgrund technischer Probleme eine Roleplay-Situation endgültig verlassen muss, ist dazu verpflichtet, die beteiligten Spieler via Discord über sein Ausfall in Kenntnis zu setzen. Ist dies nicht möglich, muss der Support informiert werden.
6. Das Ausnutzen von technischen Problemen anderer Mitspieler ist verboten.
7. Mitarbeiter des LSMD sind unantastbar! Autos vom LSMD, LSPD, und Mechanikern dürfen nur mit einem RP Hintergrund geklaut werden! Die Unantastbarkeit ist aufgehoben, wenn Mediziner, Mechaniker eine Waffe in der Hand halten, die Unantastbarkeit ausnutzen oder man außer Dienst ist! Es ist abgesehen davon nicht erlaubt, eine Person von einer Staatlichen Fraktion zu bedrohen und zu sagen, dass er ein Fahrzeug/Flugzeug ausparken soll oder die Waffenkammern/Asservatenkammer ausräumen sollen oder, dass ein Mediziner eine ohnmächtige Person reanimieren soll! Mediziner dürfen erst nach dem Schussgefecht anfangen zu wiederbeleben!
8. Wenn man eine Sperrzone betritt muss man mit sofortigem Beschuss rechnen! Also betritt auf eigene Gefahr! Wurde eine Sperrzone ausgerufen darf in dem Zeitraum wie die Sperrzone Aktiv ist sowie 30min nach Aufhebung der Sperrzone kein Raub, Geiselnahme etc. durchgeführt werden.
9. Driveby ist von Fahrzeug zu Person verboten, außer wenn die Person auf das Fahrzeug zuerst schießt! Ansonsten darf nur ein Drive Through stattfinden! Wird gegen diese Regel verstoßen wird dies mit einem 3 Tages Ban bestraft!
10. **Aufnahmen (Bodycam)** dürfen IC als Information/Beweismittel **nicht** verwendet werden. Diese sind grundsätzlich zur Aufklärung eines Support-Falles erlaubt.

### §3 Fail RP

1. Fällt man im RP aus der Rolle bzw. spielt die aktuelle RP Situation nicht angemessen aus bezeichnet man dies als Fail RP. (Frag dich selbst, kann mein Charakter diese Aktion ausführen?)
2. Tiefergelegte Fahrzeuge und Solche, die offenkundig bauartbedingt nicht zum Offroad-Fahren bestimmt sind, sind für Fahrten im Gebirge nicht erlaubt. Ausnahmen stellen lediglich Nutzfahrzeuge (nicht LKW), also Kleintransporter.

### §4 Trolling



1. Das vorsätzliche Stören einer Roleplaysituation oder eines Spielers ist NICHT erlaubt!

## §5 Ninja RP

1. Ninja RP beschreibt das Einmischen in eine Roleplay Situation ohne direkten Bezug zu dieser zu haben ist NICHT erlaubt!

## §6 Power RP

1. Power RP bedeutet, dass man dem anderen Spieler keine Möglichkeit einräumt auf das eigene RP einzugehen bzw. ihm sein RP aufzwingt und keinen Handlungsspielraum lässt.
2. ATM Auszahlungen zu erzwingen sind untersagt.

## §7 Metagaming

1. Die Verwendung von Informationen im Spiel (IC), welche du außerhalb des Spiels (OOC) erworben hast, bezeichnet man als Metagaming. Diese Informationen darf dein Charakter nicht haben.
2. Es ist untersagt die aus Livestreams gewonnenen Informationen im Spiel zu verwenden. Ebenfalls ist es untersagt am Chat-/Streamgeschehen eines Streamers teilzunehmen (auch der gemutete Stream im Hintergrund), wenn der eigene Charakter an der im Stream gezeigten Situation beteiligt ist.

## §8 New-Life-Regel

1. Wenn ein Spieler im Krankenhaus aufwacht vergisst er alles über die RP Situationen der letzten 30 Minuten.
2. Der Todesort ist für 15 Minuten in einem Radius von 500 Metern nicht zugänglich.
3. **Wenn man reanimiert wird kann man sich noch an die Situation erinnern, aber man muss sich an das Medic Roleplay halten.**
4. Man darf ab dem moment wo dir geholfen wurde, KEINE Waffe mehr halten und man muss sich medizinisch versorgen lassen (Medic RP) !
5. Man darf am Krankenhaus keine aufgewachten Spieler abfangen und wenn man bewusstlos ist darf man die gehörten Informationen nicht verwenden!

## §9 Schussankündigung

1. Auf unserem Server gibt es KEINEN Schusscall oder eine Ankündigung sondern das Bedrohen mit einer Waffe oder das Erschießen einer Person, ist nur dann gestattet,



wenn man in den letzten 30 Minuten (oder im aktuellen Moment) eine aktive RP-Situation und einen triftigen Grund hierfür vorweisen kann!

## §10 RP Flucht / Interieur Flucht / Teleport Abuse

1. Die Flucht aus einer Roleplay-Situation, indem man sich ausloggt, von der Situation entfernt oder Selbstmord begeht, ist verboten (z.B. Offlineflucht / Combat Log-Out).
2. Das Flüchten in eine für andere begehbbare Wohnung, Firma oder anderes nicht begehbares Gebäude um einer Roleplay Situation zu entkommen oder sich einen anderen Vorteil zu beschaffen ist VERBOTEN.
3. Das ausnutzen von bereitgestellten Teleport Möglichkeiten ist VERBOTEN.

## §11 Vehicle Deathmatch [VDM]

1. Das Töten, Anfahren und Angreifen anderer Spieler mit Fahrzeugen ist generell verboten.

## §12 Random Deathmatch [RDM]

1. Das Töten, Beschießen oder Angreifen anderer Spieler ohne sinnvollen Grund ist untersagt.

## §13 Hinrichtungen / Suizid

1. Hinrichtungen + Selbstmord muss mit einem TEAMMITGLIED abgesprochen werden.
2. Es gibt Merryweather, diese Verwarnen Leute IC und richten Leute hin. Abgesehen davon darf Merryweather wenn sie dumm angemacht werden Leute mitnehmen und diese ebenfalls zur Rechenschaft ziehen!
3. Vor der Hinrichtung oder Selbstmord dürfen die eigenen Wertgegenstände nicht verteilt/verschenkt werden!
4. Bevor man hingerichtet wird , muss ein sauberes RP geführt werden.

## §14 Maskierungen

1. Spieler mit einer Vollmaskierung dürfen NICHT anhand der Stimme/Akzent erkannt werden.
2. Als Vollmaskierung gilt ausschließlich: Sturmhaube, Masken, Strumpf, T-Shirt-Maske.
3. Eine einfache Maske/Bandana die den Mund verdeckt zählt NICHT als Vollmaskierung.
4. Der maskierte Spieler ist angehalten alles für die Verschleierung seiner Identität zu tun. (Vollmaskierung, unauffällige Klamotten, anderes Fahrzeug).



5. Die Identifizierung eines Spielers kann nur durch Sichtkontakt erfolgen, und NICHT durch die Stimme!
6. Ein Spieler in einem anderem Raum gilt solange als nicht identifiziert bis er gesehen wird.
7. Für Anrufe gilt: Der Anrufer von einer unbekanntes Rufnummer gilt als unbekannt. Ein Spieler, der NICHT erkannt werden will, verdeutlicht dies seinem Gegenüber, indem er seine Stimme verstellt. (Erlaubt sind in diesem Fall auch Stimmverzerrer bei ordentlichem RP-Hintergrund). Diese Regel gilt auch für Funkgeräte.

## §15 Blood IN / Blood OUT

1. Als Blood In bezeichnet man das Beitreten einer Gruppierung.
2. Bei einem Blood-In geht der Besitz des Spielers NICHT automatisch in den Besitz der Gang über. Dies kann auch NICHT erzwungen werden.
3. Als Blood Out bezeichnet man den nicht tödlichen Rauswurf eines vollwertigen Mitglieds.
4. Beim Blood-Out MUSS die betroffene Person die Informationen und die Zeit bei der Gruppierung vergessen.
5. Bei einem Blood-Out darf dem Spieler NICHT in den Kopf geschossen werden. Diese Regel entfällt, wenn der Spieler seinen zweiten Blood Out bekommt.
6. Es muss sichergestellt werden, dass im Anschluss alle Mitglieder über den Blood-Out informiert werden.
7. Ein Spieler der einen Blood-Out bekommen hat darf von der Gruppierung hinterher im RP auf dessen Vergangenheit bei der Gruppierung nicht angespielt werden.
8. Ein Spieler der einen Blood Out erhalten hat ist für 2 Wochen für andere Gruppierungen gesperrt.
9. Ein Spieler der keinen Blood Out erhalten hat ist für 1 Wochen für andere Gruppierungen gesperrt.
10. Sobald ein Spieler seine zweite Gruppierungszugehörigkeit beendet (mit oder ohne Blood Out), wird sein Charakter sterben und er kann sich im Support einen neuen beantragen.
11. Ein Spieler darf maximal einen Blood-Out haben, sollte es im RP zu einem weiteren Blood-Out kommen (neue Gruppierung) muss der Spieler mit einem permanenten Charaktertod rechnen. (Individuelle Entscheidung des Administrators)
12. Bei Auflösung einer Fraktion werden alle Informationen, die man in der/durch die Fraktion sammelte vergessen. Im selben Zug werden alle Dinge, die man durch die Fraktion erhalten hat (Langwaffen, Fahrzeuge durch die Fraktions-Garage, etc.) abgenommen.



13. Sollten die Infos im späteren Verlauf des RPs trotzdem genutzt werden wird dies sanktioniert.

## §16 Geiselnahmen =====

1. Man darf mit maximal 10 Leuten agieren. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden! Das LSPD hat das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen. Maximal dürfen 5 Geiseln genommen werden.
2. Bei allen illegalen Aktivitäten außer bei den **Vorbereitungen** eines Raubes, dürfen maximal 2 Geiseln genommen werden !
3. Geiseln welche sich kooperativ zeigen, dem RP mitziehen und alles anbieten um dem RP zu folgen, dürfen am Ende nicht sterben.
4. Mediziner dürfen nicht als Geisel genommen werden , es sei den sie haben ihre Unantastbarkeit durch eine illegale Aktivität selbstständig aufgehoben.
5. Gruppierungen müssen ohne die Hilfe von anderen Parteien eine Geiselnahme durchführen. (siehe Fraktionsregelwerk)
6. Es dürfen KEINE Geiselnahmen oder Räube 30 Minuten vor Sonnenwende mehr durchgeführt werden.
7. Eine Person kann NUR von hinten festgenommen werden. (Bei schnellen Bewegungen kann es passieren, dass dies nicht zu 100% zutrifft. Muss aber so hingenommen werden, sofern es aus der Situation ersichtlich ist)
8. Pro Fraktion darf maximal 1 Geiselnahme pro Serverperiode durchgeführt werden.

## §17 Räube =====

1. **Wenn ein Raub gestartet wird darf dieser nicht abgebrochen werden (Copbaiting)!**
2. Es ist **VERBOTEN** bei einem Raub oder Ähnliches gegenüber der anderen Partei (LSPD,ARMY,FIB,LSSD) Angaben zu einer **NICHT vorhandenen Geisel zu machen (Fake - Geisel)** und dies als Druckmittel zu verwenden . Sollte man Äußerungen über eine Fake-Geisel geben so wird dies mit einem 1 Tages Ban Sanktioniert.
3. **Shop-Raub:**
  - a. Man darf maximal 1 Geiseln nehmen!
  - b. Es müssen 2 Polizisten aktiv im Dienst sein!



- c. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden!

*Die Polizisten haben das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen.*

#### 4. Juwelier Raub

- a. Man darf maximal 2 Geisel nehmen!
- b. Es müssen 4 Polizisten aktiv im Dienst sein!
- c. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden!

*Die Polizisten haben das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen.*

#### 5. Fleeca Bank:

- a. Man darf maximal 3 Geisel nehmen!
- b. Es müssen 5 Polizisten aktiv im Dienst sein!
- c. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden!

*Die Polizisten haben das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen.*

#### 6. Staatsbank:

- a. Man darf maximal 3 Geisel nehmen!
- b. Es müssen 6 Polizisten aktiv im Dienst sein!
- c. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden!

*Die Polizisten haben das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen.*

#### 7. Human Labs:

- a. Man darf maximal 4 Geisel nehmen!
- b. Es müssen 8 Polizisten aktiv im Dienst sein!
- c. Pro Geisel darf 50.000\$ verlangt werden!

*Die Polizisten haben das Recht die Geiseln erkenntlich zu sehen.*

### §18 Korruption in staatlichen Fraktionen =====

1. Korruption steht für den Missbrauch einer Vertrauensstellung in einer Funktion, um für sich oder Dritte einen materiellen oder immateriellen Vorteil zu erlangen, auf den kein rechtmäßiger Anspruch besteht. Und ist erlaubt.
2. Staatskonten und Asservatenkammer sind in keinem Fall zu veruntreuen.
3. Auch ist es den Führungen der Fraktionen erlaubt Korruption zu betreiben.
4. Für Einsteiger ein generelles Verbot jeder Korruption.



## §18.1 LSPD =====

1. Korruption ist in allen Rängen erlaubt.
2. Eine Person kann nur von Hinten festgenommen werden.
3. Die maximale Hafteinheiten auf dem Server sind 60 Hafteinheiten. Die höchste Geldstrafe darf nicht über 200.000\$ schreiten.

## §18.2 LSMD

1. Sämtliche Führungsebenen ist es erlaubt Korruption zu führen.
2. Von Praktikant bis einschließlich Chief gilt ebenso Korruption erlaubt.

## §19 Kommunikation

1. Die aktive Nutzung anderer Kommunikationsmittel ist verboten, wenn man sich im Spiel aufhält.
2. Das Spielen auf dem Server ist nur mit einem funktionierendem Headset inklusive Mikrofon gestattet.
3. Vereinzelte Abspelungen vom Soundboard sind im Rahmen einer Roleplay-Situation gestattet, wenn andere Spieler nicht gestört werden.
4. Das Verbinden über eine zweite Teamspeak-ID und/oder einen neuen Tab im Teamspeak ist grundsätzlich verboten. Ausgenommen hiervon sind Teammitglieder, Supportfälle oder Sondergenehmigungen durch das Team

## §20 Bugs und Cheats

1. Hacken, Cheaten und das Ausnutzen von offensichtlich ungewollten Vorteilen (Exploits) ist verboten.
2. Wer Bugs entdeckt, muss diese umgehend im Bugchannel melden.
3. Wer Spieler, welche Bugs ausnutzen, entdeckt, muss diese umgehend dem Support melden.
4. Eine Veröffentlichung oder Weitergabe von Bugs und Cheats ist verboten.
5. Eigene Spiel-Modifikationen, die nicht explizit von uns zur Verfügung gestellt werden sind verboten.
6. Das verwenden von Objekten (z.B. Kegel) um Fahrzeuge zu bewegen oder zu drehen ist verboten.
7. Das verwenden von Autoaim (bsp. beim Spielen mit einem Controller) ist verboten.



## §21 Aufnahmen

Wer auf dem Server von SkySucht spielt, erklärt sich bereit, dass Audio-, Bild- und Videoaufnahmen von ihm gespeichert und veröffentlicht werden können nur vom Serverteam bzw von einem offiziellen Streamer.

1. Audio- und Videoaufnahmen dürfen im Roleplay nicht verwendet werden. Sie gelten ausschließlich im Support als Beweismittel.
2. Es ist VERBOTEN aus Urheberrechtlichen Gründen Audio-, Bild- und Videoaufnahmen ohne Zustimmung von SkySucht online zu stellen.

## §22 Scriptet-RP

1. Über den Verlauf oder das Ergebnis einer RP-Situation/ Strang im Vorfeld mit den beteiligten Parteien außerhalb des Spiels zu kommunizieren, ist verboten.

## §23 Interaktion von Staatsbehörden

1. Jeder Spieler ist dazu verpflichtet seine Rechnungen vom Staat zu bezahlen.
2. Das grundlose durchsuchen von Personen oder Fahrzeugen ist verboten und führt in jedem Fall zu einem Ban von 24 Stunden. Eine Durchsuchung ist nicht grundlos wenn Sie dem Gesetz IC entspricht.

## §24 Safezones

1. In Safezones ist das entführen, töten, angreifen oder überfallen von Spielern strengstens verboten! Es ist abgesehen davon nicht erlaubt in eine Safezone zu flüchten und dort zu provozieren, Autos zu klauen oder jemanden zu schlagen oder das Feuer zu eröffnen! Wird dies gemacht ist die Safezone aufgehoben! Wird gegen diese Regel gebrochen muss man mit einer Sanktion rechnen! Safezonen auf dem Gameserver sind:
  - a. **Staatsgefängnis**
  - b. **(Support Situationen)**
  - c. **Einreisepunkt**

## §25 Sonstiges

1. Teammitglieder dürfen in der Teamkleidung nicht angesprochen werden, es sei den sie Sprechen mit dir! Bei nicht Einhaltung wird dies mit einem 1 Tages Ban bestraft!
2. Das Verkaufen und Tauschen von Donator Fahrzeugen ist erlaubt.



Discord: <https://discord.gg/uRcQ2mFk3V>



## 3. Fraktion Regelwerk

### §1 Allgemein

1. Bevor eine Gruppierung bespielt werden darf, muss ein Konzept eingereicht und genehmigt werden.
  - a. Ausnahmen durch §1.12.3 und 1.12.4
2. Konflikte zwischen zwei Gruppierungen/Banden, sowie Konflikte zwischen Gruppierungen/Banden und Staatsfraktionen, müssen ohne Hilfe von anderen Parteien ausgespielt werden. Wenn Dritte von sich aus unbeabsichtigt in Konflikte hineingezogen werden und ausschließlich um Ihre eigenen Interessen zu wahren, entfällt diese Regel.
3. Das sogenannte "Gangkuscheln", welches soviel heißt wie, dass sich Gangs untereinander nichts tun sondern miteinander arbeiten, ist auf unserem Server nicht erlaubt! Ihr solltet auf euren eigenen Füßen stehen können und nicht abhängig von einer anderen Gang sein.
4. Das grundlose betreten von Grundstücken von Gangs oder Mafien ist verboten. Personen die unangemeldet oder grundlos das Grundstück einer Mafia oder Gang betreten dürfen ohne vorherigen RP Strang und ohne Reaktionszeit beschossen werden.
5. Frakbaiting, von Fraktionen ist verboten und führt in jedem Fall zu einem Bann von mindestens 7 Tagen.
6. Das Flüchten in eine Safezone um einer RP-Situation aus dem Weg zu gehen ohne einen RP-Hintergrund ist verboten. Der Verstoß führt in jedem Fall zu einem 3-tägigen Bann.
7. Der F6-Muskel (Leute festnehmen, mitnehmen, durchsuchen usw.) darf AUSNAHMSLOS mit einem RP-Hintergrund benutzt werden! Eine Benutzung OHNE wirklichen RP-Hintergrund wird mit einem 1 Tag Bann bestraft!
8. Bewaffnete Staatsfraktionen dürfen Dienstwaffen abgenommen werden sowie Kurz Waffen und Taser dürfen abgenommen werden!
9. Eine Person kann nur von Hinten festgenommen werden.
10. Anzahl der Mitglieder
  - a. Eine Fraktion darf maximal 15 Mitglieder haben. *Ausgenommen Staatsfraktionen*
  - b. In einer Fraktion dürfen maximal 10 Mitglieder agieren.
  - c. Eine inoffizielle Gruppierung darf mit 5 Leuten agieren/haben.



- d. Ein Antrag auf eine Fraktion darf erst ab einer bestimmten Mindestanzahl von bestehenden Mitgliedern gestellt werden. (*Gang - 3 Personen | Mafia - 5 Personen*)
11. Jede Fraktion muss ihren Discord für die Fraktionsleitung freigeben, sowie alle Rechte gewähren.
12. Auf dem Fraktionsdiscord muss eine ordentliche Rangliste vorhanden sein.

## §2 Staatsfraktionen

1. Das Regelwerk steht über jedem IC-Gesetzbuch.
2. Staatsfraktionen dürfen max. 60 Haftenheiten verteilen.
3. Staatsfraktionen ist es nicht erlaubt aggressiv gegeneinander zu agieren. Sollte es zu Differenzen zwischen Staatsfraktionen kommen, müssen die anwesenden ranghöchsten Mitglieder der beteiligten Fraktionen ein klärendes Gespräch über die entstandenen Differenzen führen.
  - a. Sollte das Gespräch zu keinem Ergebnis führen, kann die Fraktionsverwaltung hinzugezogen werden.
4. Das unverhältnismäßige bzw. willkürliche verteilen von Strafakten von Staatsbeamten mit der Absicht eine Person IC sowie OOC damit zu schädigen ist nicht erlaubt und wird in erschwerten und/oder mehrfach vorkommenden Fällen administrativ sanktioniert.
5. Die Fraktionen dürfen korrupt sein!
6. Das Benutzen von Dienstwaffen ist außerhalb des Dienstes untersagt.
7. Razzien bei Routen oder bei Fraktionen dürfen nur alle 3 Tage stattfinden!
  - a. Dazu kommt, dass eine Razzia einen richtigen RP-Hintergrund haben muss.  
**Bsp.: Eine Fraktion aus "Langeweile" zu stürmen ist nicht gestattet**
8. LSMD Beamte im Dienst dürfen als "Waffe" nur einen Taser tragen.
9. Ein Mediziner hat das medizinische Weisungsrecht und darf über deine Gesundheit bestimmen.
  - a. Bedeutet, wenn er dich auffordert nach dem wiederbeleben mit in das Krankenhaus zu kommen, musst du dies befolgen!
10. Der Mediziner hat das Recht Personen die mehrmals am gleichen Ort bewusstlos werden, nicht mehr zu behandeln.
  - a. Die Mediziner dürfen erst nach einer Situation bewusstlose Personen behandeln.
11. LSMD und die dazugehörigen Mitglieder dürfen nicht attackiert oder ausgeraubt werden. Es herrscht eine Unantastbarkeit
  - a. Sollte ein Mediziner seine Unantastbarkeit ausnutzen so verfällt diese.  
**Bsp.: Personen behandeln, obwohl dem Mediziner Gewalt angedroht wurde**



12. Das LSMD ist verpflichtet im Dienst Dispatches anzufahren.
13. Als Mediziner ist es dir untersagt privat tätig zu sein. (Privat Mediziner)
14. Staatsfraktionen dürfen keine Objekte für den taktischen Vorteil platzieren.
15. Undercover Beamte müssen Erkennungsmerkmale tragen.
  - a. Sollten diese Merkmale nicht vorhanden sein, so sind diese Beamten nicht im Dienst und gelten als Zivilisten  
**Bsp.: Abzeichen der jeweiligen Fraktion an der Hose oder eine Dienstmarke umgehängt.**
16. Staatsfraktionen sind dazu verpflichtet sich seriös und dem sozialen Status entsprechend zu kleiden (Dienstkleidung).
17. Die Fußfessel oder GPS Ortung darf erst nach Absprache mit der Führungsebene angewendet werden!
18. Das LSPD darf offene Strafakten max. 1 Woche nachverfolgen. Danach muss die Akte als ungelöst geschlossen werden.

### §3 Bad Fraktion

1. Zu Bad-Fraktionen zählen Kartelle, Mafias, Streetgangs und Illegale Organisationen.
2. Fraktionsfahrzeuge müssen bei Fraktionsangelegenheiten verwendet werden.
  - a. Als Fraktionsfahrzeuge gelten nur Fahrzeuge, welche über die Fraktionsgarage ausgeparkt werden können.
3. Es dürfen Privathelikopter genutzt werden.
4. Es gibt keine Blood-In Pflicht.
  - a. Fraktionen können Blood-Ins durchführen, sind aber nicht verpflichtet!
5. Der Zeitpunkt der Vergabe eines Blood-Outs ist unbestimmt und kann jederzeit nachträglich geltend gemacht werden.
6. Bad-Fraktionen dürfen jegliche aggressive Handlungen frühesten 20 Minuten nach einem Serverrestart durchführen. Hierbei ausgenommen sind Aktionen die vor dem Serverrestart aktiv waren.
  - a. Das Ausspielen dieser Situation ist Pflicht!

### §4 Bündnis

1. Ein Bündnis einer Fraktion ist im Support anzumelden
  - a. Dies kann nur von einer Fraktionsleitung oder einen Administrator genehmigt werden.
2. Ein Bündnis darf man nur alle 48 Stunden beantragen!
3. Ein Bündnis darf nur zwischen 2 Fraktionen stattfinden.



Discord: <https://discord.gg/uRcQ2mFk3V>



## 4. Discord Regelwerk

### §1 Umgangsformen, Rassismus und Jugendschutz

1. Kraftausdrücke (Beleidigungen), verbale Angriffe und ähnliche Kommentare, Beiträge, Threads oder sonstiges, die dazu dienen jemanden persönlich anzugreifen, zu verletzen, oder dazu dienen können, sind strengstens verboten!
2. Es wird keiner wegen seiner Nationalität, Ethnie, Hautfarbe, Religion, Alter, Geschlecht und Sexualität angegriffen. Bei Rassismus oder ähnlichem (Hurensohn, N. Wort etc.) folgt ein sofortiger permanenter Ausschluss aus dem Headline-V Netzwerk.
3. Jeder User darf sich hier seine eigene Meinung bilden und diese konstruktiv erläutern. Das äußern in beleidigender Form ist strengstens verboten.
4. Jegliche Verbreitung von rechts- oder linksextremistischem, pornografischem, brutalem, besonders abartigem oder anderem Jugendgefährdenden Material, z.B. in Form Links, Videos (dazu zählen auch sog. Schockvideos), Bildern, Adressen, etc. sind verboten.

### §2 Ab/Werbung

1. Jegliche Art Werbung für eigene Zwecke ist verboten, wenn dies nicht vorher mit der Projektleitung oder einem Administrator abgesprochen wurde.
2. Unter Werbung verstehen wir Audio-Werbung, Voice-Werbung, Links und Textmitteilungen sowie Dateien mit Werbeinhalten, welche in den Channels hochgeladen werden.
3. Dies umfasst sowohl die Werbung durch den Status und persönliche Beschreibung, als auch durch Signaturen, Avatare, Titelbilder und Nachrichten.

### §3 Doppelaccount

1. Das Erstellen eines Doppelaccounts ist verboten.
2. Insbesondere sind Einheits- bzw. Gruppenaccounts jeglicher Art verboten.
3. Ausnahmen erfolgen durch den Administrator

### §4 Nutzername

1. Der Nutzername darf weder rassistische, beleidigende, pornografische oder abstoßende Inhalte haben.
2. Wir bitten jeden User, sich mit dem gleichen Nickname in Discord wie Ingame einzuloggen. Dies dient der Übersichtlichkeit. (Ist aber keine Pflicht)



## §5 Trolling / Irreführung

1. Es ist untersagt, andere Mitglieder bewusst zu täuschen („Trolling“), z.B. durch das Verbreiten von falschen Informationen oder man gibt sich als Teammitglied aus! Dazu zählen unter anderem auch das Fälschen von Inhalten, das Imitieren der Moderation und getarnte, unerwünschte Links.

## §6 Spam

1. Das Posten von sinnfreien Posts ohne einen Nutzen ist verboten. Ebenso sind reine "Smiley Posts" verboten.
2. Das Benutzen von extrem großen Schriften und übertrieben vielen Smileys ist ebenfalls verboten.
3. **Das Chatten in den Channels:**  
*#Vorschläge, #Lob, #Kritik, #Bot, #Weazel-News, #Spieler-helfen-Spieler, #Supportchat und #Bug-Report* ist verboten und kann mit einem Warn bestraft werden!

## §7 Signaturen

1. Der Inhalt von Signaturen und Avataren darf nicht gegen andere Regeln des Reglements verstoßen.
2. Der Inhalt von Signaturen darf andere Spieler nicht abwerten bzw. diese Angreifen.

## §8 Grauzonen

1. Das Umgehen von Regelpunkten um sich einen Vorteil zu verschaffen oder einen Regelverstoß ohne offiziell eingetragenen Verstoß zu begehen ist verboten.

## §9 Geräusche

1. Obszöne Geräusche oder Rauschen des Headsets sind zu unterlassen! Es wird auch gebeten das Mikro so einzustellen, dass die Atmung nicht dauerhaft zu hören ist.
2. Wenn du nebenbei isst und hast nichts zu sagen, deaktiviere bitte dein Mikro.

## §10 Streitigkeiten

1. Private Missverständnisse und Streitigkeiten sind auch privat zu halten und gehören nicht auf den Server.

## §11 Weisungsrecht

1. Das Team hat auf dem Server volles Weisungsrecht. Wer den Anweisungen des Teams nicht folgt, wird verwarnt und im Ernstfall gekickt. Sollte sich dies häufen, ist ein Bann zu erwarten.



## §12 Kontrollrechte

1. Jedes Teammitglied kann unangemeldet in einen Channel wechseln oder einzelne User verschieben, um ein Gespräch zu kontrollieren.

## §13 Gespräche aufnehmen

1. Das Mitschneiden von Gesprächen auf dem gesamten Server ist nur in Absprache mit den anwesenden Usern des Channels erlaubt. Wir schützen damit eure Privatsphäre.(Datenschutz)

## §14 Kicken und Bannen

1. Niemand wird grundlos gebannt oder entfernt! Teammitglieder haben die Berechtigung dazu Leute zu entfernen und zu bannen, wenn Sie darin eine Notwendigkeit sehen. Doch manchmal kann es trotzdem passieren, dass es nicht berechtigt war.

## §15 Datenschutz

1. Private Daten, wie Telefonnummern, Adressen, Passwörter, usw. dürfen nicht öffentlich ausgetauscht werden.  
**Ein Teammitglied wird niemals nach deinem Passwort o.ä. fragen.**

## §16 Text Channel, Textnachrichten und Avatare

1. Das Benutzen von Wörtern, welche den Anschein erwecken könnten, dass du ein Mitglied des Teams bist oder welche menschenfeindlich, rassistisch, sexistisch, pornographisch, nationalsozialistisch, urheberrechtlich geschützt oder diskriminierend sind, sowie Avatare die das Persönlichkeitsrecht einer Person verletzen, sind verboten.
2. Wir sind dazu berechtigt Nachrichten aus den Textbereichen zu löschen.
3. Die Nachrichten müssen zu dem Thema des Channels passen!

## §17 Privatsphäre

1. Alle User sollten die Privatsphäre von anderen respektieren, sollte jemand mal länger nicht Online sein dann wird es ein Grund haben.
2. Nachrichten wie @Benutzername oder Gesprächs Anbindungen sind zu untersagen.  
(Ausgenommen Support)



## 5. Teamspeak Regelwerk

### §1 Namensgebung

1. Der Nickname sollte dem ingame-Nickname entsprechen. Ggf. kann der Nickname durch einen weiteren Nickname ergänzt werden. (keine Pflicht)
2. Nicknames dürfen keine beleidigenden oder anderen verbotenen oder geschützten Namen oder Namensteile enthalten.

### §2 Avatar

1. Avatare dürfen keine pornographischen, rassistischen, beleidigenden oder andere gegen das deutsche Recht verstoßenden Inhalte beinhalten.

### §3 Umgangston

1. Der Umgang mit anderen Teamspeak Benutzern sollte stets freundlich sein. Verbale Angriffe gegen andere User sind strengstens untersagt.

### §4 Server-Chat

1. Der Server-Chat sollte nur im Ausnahmefall genutzt werden.

### §5 Channel-hopping

1. Channel-hopping (das ständige Springen von einen in den anderen Channel) ist untersagt.

### §6 Gespräche aufnehmen

1. Das Mitschneiden von Gesprächen ist auf dem gesamten Server nur nach Absprache mit den anwesenden Benutzern des entsprechenden Channels erlaubt. Willigt ein User nicht der Aufnahme ein, ist die Aufnahme des Gesprächs verboten.

### §7 Abwesenheit

1. Bei längerer Abwesenheit wird der Benutzer gebeten in den/die entsprechende/n AFK-Channel/s zu gehen.

### §8 Kicken/Bannen

1. Ein Kick oder Bann ist zu keinem Zeitpunkt unbegründet, sondern soll zum Nachdenken der eigenen Verhaltensweise anregen. Unangebrachte Kicks/Banns müssen den zuständigen Admins gemeldet werden.

### §9 TS3 Rechte

1. Teamspeak Rechte werden nicht wahllos vergeben, sondern dienen immer einem bestimmten Grund. Bei Bedarf von Rechten kann sich an den zuständigen Admin gewandt werden.



## §10 Weisungsrecht

1. Server Admins, Moderatoren oder anderweitig befugte Admins haben volles Weisungsrecht. Das Verweigern einer bestimmten Anweisung kann zu einem Kick oder Bann führen.

## §11 Werbung

1. Jegliche Art von Werbung ist auf diesem Server untersagt. Dabei ist auch das Werben durch Audio-Spuren oder über Avatare strengstens untersagt. Ggf. kann sich an einen zuständigen Admin gewandt werden, um über eine Möglichkeit zur Werbung zu verhandeln.

## §12 Hackerangriffe

1. Jeder Angriff gegen diesen Server ist strafbar und wird ggf. strafrechtlich verfolgt.

## §13 Datenschutz

1. Private Daten wie Telefonnummern, Adressen, Passwörter und ähnlichem dürfen nicht öffentlich ausgetauscht werden. Ein Server Admin wird zu keinem Zeitpunkt nach sensiblen Daten, wie Benutzer-Passwörter, fragen.

## §14 Eigene Musik/Töne

1. Das Einspielen von eigener Musik, oder das Übetragen von anderen erwünschten Tönen ist erlaubt.

## §15 Bots (insb. Musik-Bots)

1. Es dürfen keine Bots mit dem TS3 Server verbunden werden. Bots dürfen nur in ausgewiesenen Channels verbunden werden und auch nur dann, wenn kein weiterer Bot in dem Channel aktiv ist.

## §16 Upload von Dateien

1. Es ist nicht gestattet pornographisches, rassistisches, homophobes, antisemitistische oder rechtlich geschütztes Material hochzuladen und/oder mit anderen Benutzern zu tauschen.